



# SportDialog

## Sport und Digitalisierung

Digitalisierung im Breitensport –  
Chancen fürs Ehrenamt



## Ablauf/Programm

ab 16:00 Uhr

### Einlass und Empfang

der Teilnehmer des SportDialoges – Sport und Digitalisierung

17:00 bis 17:10 Uhr | Aula

### Eröffnung und Begrüßung der Gäste und Teilnehmer

Steffen Fugmann, Präsident Kreissportbund Vogtland e.V.  
Bettina Groth, Stellvertr. Vorstandsvorsitzende SWS Digital e.V.

17:10 bis 17:30 Uhr | Aula

### Impulsvortrag „Digitalisierung als Weg zur Vereinfachung der Vereinsarbeit“

Referent: Prof. Dr. Dirk Mazurkiewicz, Hochschule Koblenz

17:30 bis 17:55 Uhr | Aula

### Podiumsdiskussion „Digitalisierung im Breitensport – Chancen fürs Ehrenamt. Trends und Erfolgsfaktoren“

Moderation: Bernd Schädlich

### Gäste und Gesprächspartner:

Prof. Dr. Dirk Mazurkiewicz, Hochschule Koblenz  
Claudia Minz, CVV Cheermania Auerbach e.V.  
Jan Zimmermann, VOGUT (Vogtland Ultimate Team)  
Mathias Stempell, JUMI Kinderhilfe e.V.

## WORKSHOPS TEIL 1

18:00 bis 19:00 Uhr

### Workshop 1 | Raum 11

**Thema:** „E-Sport und traditionelle Sportarten:  
Wie können sie sich ergänzen?“

Referent: David Schramm, 404 Multigaming, Dresden

### Workshop 2 | Raum 12

**Thema:** „IntelliOnline – Wo Digitalisierung Sinn ergibt“

Referent: Firma InterConnect GmbH & Co. KG, Karlsruhe

### Workshop 3 | Raum 1

**Thema:** „Zeitersparnis durch digitale Team-Organisation mit der SpielerPlus-App“

Referent: Firma SPM Sportplatz Media GmbH, Hamburg

### Workshop 4 | Raum 2

**Thema:** „Digitale Trainingsgestaltung mit Wearables“

Referent: Ralph Walter, Personaltrainer, Plauen

### Workshop 5 | Raum 3

**Thema:** „Organisation vereinfachen – Digitales Dokumentenmanagement“

Referent: Matthias Hertel, SMH-Systemlösungen, Bad Elster

**Thema:** „Vereine in Social Media und effektive Tools“

Referent: Kenny Pool, Kenny Pool and Pixels, Plauen

Moderation: SWS Digital e.V.

### Workshop 6 | Raum 4

**Thema:** „Mit dem eBus zum Vereinssport – Beispiel ERZmobil ÖPNV digital“

Referent: Dr. Martin Benedict, Chief Digital Officer, Stadt Zwönitz

**Thema:** „Sport, Vereine und Ehrenamt in der SMART City und SMART Region - Digitale Sportstättenbelegungspläne“

Referent: Firma Locaboo GmbH, München

Moderation: Bettina Groth, Stellv. Vorstandsvorsitzende SWS Digital e.V.

## WORKSHOPS TEIL 2

19:00 bis 20:00 Uhr

### Workshop 1 | Raum 11

**Thema:** „E-Sport und traditionelle Sportarten:  
Wie können sie sich ergänzen?“

Referent: David Schramm, 404 Multigaming, Dresden

### Workshop 2 | Raum 12

**Thema:** „IntelliOnline – Wo Digitalisierung Sinn ergibt“

Referent: Firma InterConnect GmbH & Co. KG, Karlsruhe

### Workshop 3 | Raum 1

**Thema:** „Zeitersparnis durch digitale Team-Organisation mit der SpielerPlus-App“

Referent: Firma SPM Sportplatz Media GmbH, Hamburg

### Workshop 4 | Raum 2

**Thema:** „Digitale Trainingsgestaltung mit Wearables“

Referent: Ralph Walter, Personaltrainer, Plauen

### Workshop 5 | Raum 3

**Thema:** „Organisation vereinfachen – Digitales Dokumentenmanagement“

Referent: Matthias Hertel, SMH-Systemlösungen, Bad Elster

**Thema:** „Vereine in Social Media und effektive Tools“

Referent: Kenny Pool, Kenny Pool and Pixels, Plauen

Moderation: SWS Digital e.V.

### Workshop 6 | Raum 4

**Thema:** „Mit dem eBus zum Vereinssport – Beispiel ERZmobil ÖPNV digital“

Referent: Dr. Martin Benedict, Chief Digital Officer, Stadt Zwönitz

**Thema:** „Sport, Vereine und Ehrenamt in der SMART City und SMART Region - Digitale Sportstättenbelegungspläne“

Referent: Firma Locaboo GmbH, München

Moderation: Bettina Groth, Stellv. Vorstandsvorsitzende SWS Digital e.V.

20:00 bis 20:20 Uhr | Aula

ShortCut – Digitale Crowdfunding Plattform der Stadtwerke Plauen

Zusammenfassung, Interview von Teilnehmern, Feedback-Runde mit allen Teilnehmern, Gästen und Referenten

Moderation: Bernd Schädlich

ab 20:20 Uhr | Aula

Ausklang, Get-together, Imbiss, Gespräche und Kennenlernen